



Zabavna in poučna popestritev počitniških dni **SOLIDWORKS za otroke**

..BREZPLAČNA APLIKACIJA ZA OTROKE OD 4. DO 14. LETA STAROSTI, KI ŽELIJO USTVARJATI, IZDELOVATI, SE ZABAVATI, MEDTEM KO SE UČIJO KONCEPTOV 3D OBLIKOVANJA..

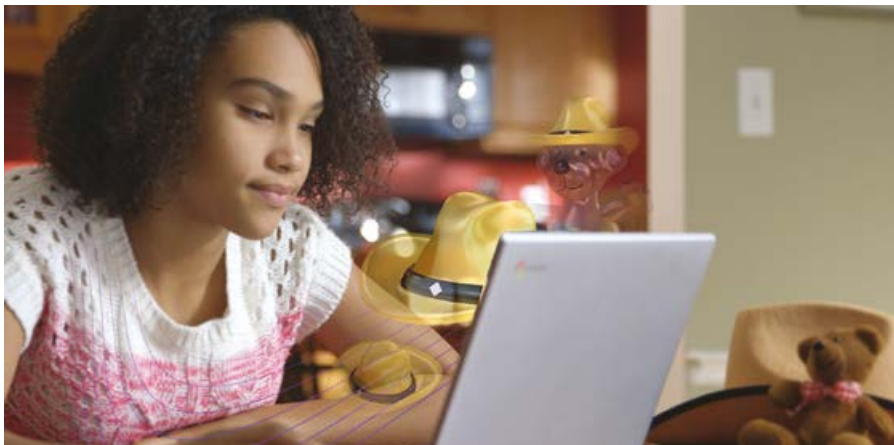
Svetovno razširjen program za 3D načrtovanje, SOLIDWORKS, je že nekaj časa na voljo tudi mlajši populaciji. Dobri dve leti je na trgu on-line aplikacija SOLIDWORKS za otroke, ki omogoča osnovnošolcem učenje osnovnih konceptov 3D oblikovanja.

Gre za zbirko modulov z namenom, da otroke navduši in izobražuje, hkrati pa omogoča razvijanje STEM kompetenc (znanstvenih, tehnoloških, matematičnih sposobnosti ...) učencev in učiteljev v osnovnih šolah.

Trenutnih šest modulov ima osnovne funkcionalnosti in poenostavljen grafični uporabniški vmesnik (GUI) platforme SOLIDWORKS:

- **Capture It:** zajemanje zabavnih in ustvarjalnih idej z 2D risanjem ali izdelavo kolažev iz slik in besedila
- **Shape It:** ustvarjanje 3D modelov z vlečenjem, upogibanjem, zvijanjem, dodajanjem in odvzemanjem materiala, podobno kot bi ustvarjali s plastelinom ali glino.
- **Style It:** risanje, dodajanje barv in nalepk na model ter določanje ozadja
- **Mech It:** ustvarjanje zabavnih mehanizmov in gibanje modela
- **Show It:** ustvarjanje interaktivne diaprojekcije modela
- **Print It:** prenos vašega modela v resnični svet s pomočjo 2D in 3D tiskalnikov (izvoz v STL format)

Aplikacija je brezplačna, le registrirate se, določite ime svojega avatarja in zabava se lahko prične!



Vsi moduli delujejo na zabavni platformi, v brskalniku, na katerikoli napravi, tudi tablici. Zasnovani so tako, da se med seboj dopolnjujejo ter omogočajo napredovanje po korakih. Vsi 3D modeli so shranjeni znotraj aplikacije v oblaku, tako da so stalno dostopni na katerikoli napravi, povezani v splet.

Aplikacije vsebujejo ikone, ki so tudi za mlajše otroke, ki še ne znajo brati, razumljive in logične. Za pomoč kako začeti, je na voljo veliko video navodil, sicer v angleškem jeziku, vendar je vse lepo prikazano, da je razumljivo tudi za slovenske otroke. Tradicionalnih menijev za pomoč, kakršnih smo navajeni, ni več.

Zbirka modulov omogoča stvaritvam, da se širijo in rastejo iz enega modula v drugega. Uporabniki se lahko odločijo, da sami ustvarijo 3D model od začetka na podlagi svoje ideje ali zamisli. Lahko pa ustvarjajo na podlagi 3D modelov, ki so jih ustvarili drugi, da dobijo navdih ter nadaljujejo svoje zamisli na istem modelu. Ker so te stvaritve znova v skupni rabi, jim sledijo kot kopije objavljenega modela. Uporabniki lahko spremljajo razvoj ideje od svojega izvora do različnih kopij. Pri tem raziskujejo module, iščejo

nove načine, kako biti ustvarjalni ter se izraziti na povsem nov način.

V prizadevanju, da bi povečali zabavo, so se proizvajalci SOLIDWORKS-a povezali s podjetjem Sindoh, s sedežem v Južni Koreji, ki izdeluje 3D tiskalnike ter omogočili, da se modeli, ki so jih uporabniki sami ustvarili, lahko natisnejo z njihovimi 3D tiskalniki, in sicer neposredno iz aplikacije.

KAJ SE PRIPRAVLJA V PRIHODNOSTI?

Iz SOLIDWORKS-a sporočajo, da pripravljajo nov modul, ki bo omogočil stvaritve v formatu Shape še na ravni iger. Ta modul bo omogočal izdelavo lastnih video iger na podlagi modelov, zasnovanih v aplikaciji SOLIDWORKS za otroke. Igralci bodo imeli možnost izbire svojih prizorov, junakov, nagrad ... ki jih bodo lahko prilagodili po svojih željah ter po določenih pravilih igre pričeli igrati/tekmovati s svojimi prijatelji.

Za več informacij o aplikaciji SOLIDWORKS za otroke se obrnite na pooblaščenega zastopnika za SOLIDWORKS v Sloveniji, podjetje Solid World d. o. o. iz Radomelj. (P. R.)

SolidWorld
3D advanced solutions
SLOVENIJA

Solid World, d. o. o.

Rusjanova ulica 10, 1235 Radomlje
telefon: 01/422 49 04

spletna stran: www.solidworld.si
e-poštni naslov: info@solidworld.si